

L'Associazione Centro Studi ImparaDigitale presenta il:

# TABLET SCHOOL 10

meeting nazionale degli studenti sulla scuola digitale

Palermo, 23 gennaio 2016

IMPARA  
DIGITALE



**LUOGO:** Centro Educativo Ignaziano (CEI)  
Via Piersanti Mattarella, 38/42 - Palermo

**DATA E ORARIO:** 23 gennaio 2016 dalle 8,30 alle 14,00.

## SONO INVITATI A PARTECIPARE:

- Docenti con le proprie classi di studenti
- Dirigenti scolastici
- Animatori Digitali
- DSGA

di ogni ordine e grado.

## I TABLET SCHOOL

I Tablet School sono manifestazioni organizzate periodicamente da ImparaDigitale che hanno come obiettivo quello di promuovere l'utilizzo di metodi didattici innovativi all'interno delle scuole, attraverso la **simulazione di metodi tra docenti e studenti**.

## PROGRAMMA:

Orario	Attività
8,30	Registrazione dei partecipanti
9,00	Plenaria
9,45 - 12,25	<b>Laboratori</b> (3 turni di laboratori della durata di 50 minuti ciascuno). Elenco dei Laboratori a pag. 2.
12,30 - 13,15	<b>Presentazione del Curriculum Mapping:</b> Piattaforma di supporto per la progettazione della <i>didattica per competenze</i>
13,15 - 14,00	<b>La scuola del futuro: tra innovazione e tecnologie</b> Dibattito con gli studenti e i docenti <b>La classe scomposta e l'aula del futuro:</b> Dianora Bardi presenta il metodo Bardi-ImparaDigitale e i nuovi ambienti di apprendimento

## QUANTO COSTA LA PARTECIPAZIONE?

La partecipazione è **completamente gratuita**.

## LA PARTECIPAZIONE VALE COME AGGIORNAMENTO?

Sì, ImparaDigitale è un **Ente di Formazione accreditato dal MIUR**. Al termine della manifestazione i partecipanti riceveranno via e-mail un **Attestato di Partecipazione** valido come aggiornamento. È sufficiente *firmare orario di ingresso e di uscita*, il giorno dell'evento, sugli appositi registri posizionati presso il desk di accoglienza.

## COME ISCRIVERSI

È richiesta la pre-iscrizione direttamente sul sito internet di [www.imparadigitale.it](http://www.imparadigitale.it) all'indirizzo:

<http://www.imparadigitale.it/eventi/tablet-school-palermo-2016>

Una volta iscritti, è possibile assistere liberamente ai diversi laboratori.

## INFORMAZIONI E CONTATTI

Per eventuali informazioni consultare il sito [www.imparadigitale.it](http://www.imparadigitale.it) oppure rivolgersi direttamente all'**Ufficio Eventi** di ImparaDigitale: telefono **035.0740131**; email [eventi@imparadigitale.it](mailto:eventi@imparadigitale.it)

## LABORATORI



I Laboratori consistono in una simulazione pratica o in una presentazione del metodo. In ogni aula è presente un laboratorio della durata media di 50 minuti, che viene ripetuto su tre turni. I partecipanti possono assistere a più laboratori spostandosi da un'aula all'altra.

### Orari turni laboratori:

**I turno:** 9,45 – 10,35 / **II turno:** 10,40 – 11,30 / **III turno:** 11,35 – 12,25

### Laboratori sono suddivisi in tre categorie:

- 1) Proposti da ImparaDigitale
- 2) Proposti da docenti
- 3) Proposti da aziende/sponsor

Ente accreditato per la formazione dal Ministero dell'Istruzione, Università e Ricerca [prot. AOODPIT 595 del 15/07/14].

Associazione Centro Studi  
**ImparaDigitale**  
Via Malj Tabajani, 4  
24121 Bergamo  
tel: +39 035.0740131  
web: [www.imparadigitale.it](http://www.imparadigitale.it)  
email: [eventi@imparadigitale.it](mailto:eventi@imparadigitale.it)

## LABORATORI PROPOSTI DA IMPARADIGITALE

RELATORE	TITOLO	DESCRIZIONE LABORATORIO	DESTINATARI
Lodigiani M.	<b>Digital Storytelling</b>	Raccontare storie con l'uso di strumenti digitali	Studenti, Docenti di: Ogni ordine e grado
Del Giovannino G.	<b>Robotica educativa e realtà aumentata</b>	Coding e programmazione	Studenti, Docenti di: Ogni ordine e grado

## LABORATORI PROPOSTI LIBERAMENTE DA DOCENTI

RELATORE	LABORATORIO	DESCRIZIONE LABORATORIO	DESTINATARI
Pirruccello Nuccia Silvana	<b>Crea il tuo eBook in scribaepub</b>	Creazione di eBook generativi con iPad e Tablet su autori della letteratura, della storia dell'arte e la storia del territorio	Secondaria di II grado
Liborio Cali	<b>Creare un quiz interattivo con Kahoot</b>	Impareremo assieme come creare sondaggi e verifiche interattive utilizzando Kahoot	Docenti di ogni ordine e grado
Macaluso Paola	<b>SEL e Digital Storytelling</b>	Potenziare le competenze emotive (Social Emotional Learning) mediante la creazione di oggetti digitali e il Digital Storytelling	Ogni ordine e grado
Castellana Paolo	<b>Esperienza di classe virtuale con una piattaforma "social learning"</b>	Classe virtuale dedicata alla condivisione di materiale scolastico e attività didattiche nelle classi I A e I E della scuola secondaria di I grado "Garibaldi" dell'IC "De Amicis" di Enna	Secondaria di I grado
Genzardi G., Genzardi M.	<b>Costruiamo un sito web per l'e-learning</b>	Gli autori del sito didattico <a href="http://www.studiamoinrete.it">www.studiamoinrete.it</a> guidano alla costruzione di un sito web per l'e-learning e al suo utilizzo nell'attività didattica quotidiana	Studenti, Docenti di Secondaria di II grado
Sole Mery Angelica Tomasio Desirè	<b>Creare una storia interattiva con il coding</b>	Tramite l'uso di Scratch (coding), i ragazzi della scuola secondaria di I grado del Centro Educativo Ignaziano, hanno realizzato, liberando la loro creatività, una favola interattiva. Obiettivo del laboratorio è la condivisione dell'esperienza fatta dai ragazzi con altri docenti e studenti.	Studenti, Docenti di Secondaria di I grado
Fisicaro Sebastiana	<b>La scuola nella nuvola</b>	Come organizzare corsi online per gli studenti, facendo diventare i ragazzi protagonisti del loro sapere. Sviluppo di processi di apprendimento degli studenti con una didattica per competenze, creando una scuola a misura degli studenti, una scuola inclusiva, con tempi e spazi personalizzati.	Docenti di Ogni ordine e grado
D'Asta Salvatore	<b>Il software libero a scuola</b>	Cosa è il software libero e perché usarlo a scuola. Moodle: un esempio di software libero per l'e-learning.	Studenti, Docenti, Dir. e DSGA di ogni ordine e grado
Virdi A. R.	<b>Screencast didattici con tecnologie open source</b>	Descrizione dell'esperienza nell'utilizzo dello strumento open source per la realizzazione di screencast denominato "Open Sankore".	Docenti di ogni ordine e grado
Minaudo M.	<b>Competenze digitali: verifica e strumenti</b>	Condivisione di un lavoro svolto per orientare i docenti verso una metodologia digitale con nuove forme di verifica, sviluppando negli alunni opportunità formative multicanale e multi-device.	Studenti, Docenti, Dirigenti e DSGA di: Primaria

## WORKSHOP AZIENDALI – SPONSOR

RELATORE	TITOLO	DESCRIZIONE LABORATORIO	DESTINATARI
Andreoletti M. Acer / Education	<b>Acer Classroom Manager e OneNote Notebook Creator</b>	Ambienti e strumenti per la gestione della classe, la condivisione di risorse e la collaborazione tra studenti, con tecnologia Acer e App Microsoft Office365	Ogni ordine e grado
Montesi R., Crisan M. WASP	<b>WASP Stampa 3D</b>	Workshop sulla stampa 3D ad opera dei dispositivi WASP	Studenti, Docenti, Dirigenti e DSGA di ogni ordine e grado
Corradi M., Latassa I. Promethean con ImparaDigitale	<b>La piattaforma ClassFlow nella didattica collaborativa</b>	Analisi della possibile interazione insegnante-studente mediante l'esplorazione di alcune lezioni redatte con il Software Promethean CF	Studenti, Docenti, Dirigenti e DSGA di ogni ordine e grado

**Il programma può subire aggiornamenti e modifiche.**

Eventuali aggiornamenti sono consultabili sul sito internet [ImparaDigitale.it](http://ImparaDigitale.it).

**IMPARA DIGITALE**

Ente accreditato per la formazione dal Ministero dell'Istruzione, Università e Ricerca [prot. AOODPIT 595 del 15/07/14].

Associazione Centro Studi  
**ImparaDigitale**  
Via Malj Tabajani, 4  
24121 Bergamo  
tel: +39 035.0740131  
web: [www.imparadigitale.it](http://www.imparadigitale.it)  
email: [eventi@imparadigitale.it](mailto:eventi@imparadigitale.it)